

УЖАС АРКХЭМА

КАРТОЧНАЯ ИГРА

КОЛОДА СЫЩИКА

СТЕЛЛА КЛАРК

Стелла Кларк постучала в дверь профессорского кабинета. На табличке у двери значилось: «Харви Уолтерс». То же имя, что и на посылке. Стелла нечасто доставляла столь ценные отправления, но, судя по всему, у профессора были связи на самом верху. Не получив ответа, она позвала: «Мистер Уолтерс?» Из кабинета донеслось нечто невнятное и растерянное, но утвердительно. Девушка пожалала плечами и открыла дверь.

Мистер Уолтерс сидел за столом, перебирая такую грудь бумаг, что у Стеллы голова пошла кругом. Кабинет был заставлен множеством странных безделушек, пыльных книг и древних реликвий. Профессор поднял глаза и, заметив в её руках свёрток, заметно оживился. «Неужели это...» — Волнение и любопытство в его голосе были почти осязаемы.

«Не знаю, что внутри, но это предназначено вам», — ответила она и положила посылку на стол. Свёрток был ужасно тяжёлым для простой книги, но она слышала, что здесь, в Мискатоникском университете, с книгами всё не так просто.

«Это бесценный том, — заявил профессор, раздирая упаковку, словно ребёнок, получивший подарок на день рождения. — И очень редкий перевод. Его было нелегко найти. Если бы вы только знали, что мне... — он осёкся, когда увидел обложку манускрипта. — Нет, это... Что-то не так».

Стелла была уверена, что доставила нужную посылку по нужному адресу. И хотя она никогда не знала, что делать с лишним конвертом, подписанным «Стелла», который постоянно каким-то образом оказывался в её сумке, она всегда гордилась своей добросовестностью в отношении других отправок. «Что случилось, сэр?»

«Это не перевод Петра Датского, — нахмурился мистер Уолтерс. — Это подделка».

Как использовать это дополнение

Это дополнение состоит из 36-карточной стартовой колоды Стеллы Кларк и 24 карт для её развития. Вы можете использовать их как самостоятельный набор, для которого не требуются другие карты игроков, или включить в свой комплект карт, аналогично картам игроков из любого другого дополнения к карточному «Ужасу Аркхэма».

Чтобы использовать это дополнение как самостоятельный набор, найдите в нём карту сыщика «Стелла Кларк», её персональные карты, базовую слабость «Страх ошибки» и 30 карт нулевого уровня — все они перечислены справа. Эти 36 карт представляют собой готовую колоду Стеллы Кларк, которую вы можете использовать в любом сценарии или кампании карточного «Ужаса Аркхэма» (продаются отдельно). Играя в режиме кампании, вы будете получать опыт, который сможете тратить на приобретение любых из 24 карт 1–5 уровня из этого дополнения. Как это сделать, рассказано в разделе «Сюжетная кампания» справочника.

Если вы хотите включить это дополнение в свой комплект карт, просто добавьте все его карты (в том числе базовую слабость «Страх ошибки») к тем картам игроков, которые у вас уже есть. Затем создайте колоду сыщика по обычным правилам. Использовать готовую колоду из этого дополнения необязательно.

Колода Стеллы Кларк

Стелла — строптивая тёмная лошадка, умеющая вырывать победу даже в самых безнадежных обстоятельствах. Её свойство позволяет ещё раз пройти неудачную проверку или наверстать темп после провала проверки с карты напасти. В сочетании с картами, дающими ей бонусы при провалах, она становится весьма стабильным и на удивление гибким сыщиком.

В колоде Стеллы есть активы, чьи свойства сглаживают последствия провалов, например «„Дерринджер“ 18-го калибра» и «Старая связка ключей», которые тратят патроны и запасы только в случае успеха. С этими картами вы можете биться или исследовать, не особо опасаясь неудачи. Более того, многие события из колоды Стеллы позволяют вам извлекать выгоду даже из провалов. Попробуйте такой манёвр: возьмитесь за проверку, которую гарантированно провалите, затем сыграйте «Гляньте, что тут!», «Упс!» или «Слепую удачу», обратив провал в свою пользу, и при этом активизируйте свойства «Кроличьей лапки», «Собраться с духом» и/или самой Стеллы. А затем сыграйте «Век живи — век учись», чтобы пройти проверку снова!

Если же вы ни в коем случае не хотите провалить проверку, к вашим услугам «Ни снег, ни дождь». Этот навык не только повышает шансы на успех, но и отменяет все последствия провала.

И хотя Стелла почти не боится провалов, порой ей бывает тяжело добиться успеха в тех проверках, которые не доставили бы проблем другим сыщикам. Это особенно заметно, когда в игре её персональная слабость, «Зов тумана». В такой ситуации имеет смысл избегать проверок с высокой сложностью, используя «Загадочного ворона» или «Испытание воли».

Стелла Кларк, почтальон

Сыщик

- «Стелла Кларк» (👤 1)

Активы (14)

- 2 карты «„Дерринджер“ 18-го калибра» (👤 5)
- 2 карты «Сказки братьев Гримм» (👤 6)
- 2 карты «Старая связка ключей» (👤 7)
- 2 карты «Бабушка Орн» (👤 8)
- 2 карты «Загадочный ворон» (👤 9)
- 2 карты «Кроличья лапка» (👤 10)
- 2 карты «Забияка» (👤 11)

События (14)

- 2 карты «Воля к жизни» (👤 12)
- 2 карты «Испытание воли» (👤 13)
- 2 карты «Слепая удача» (👤 14)
- 2 карты «Стиснуть зубы» (👤 15)
- 2 карты «Век живи — век учись» (👤 16)
- 2 карты «Гляньте, что тут!» (👤 17)
- 2 карты «Упс!» (👤 18)

Навыки (5)

- 3 карты «Ни снег, ни дождь» (👤 2)
- 2 карты «Собраться с духом» (👤 19)

Слабости (2)

- «Зов тумана» (👤 3)
- 1 случайная базовая слабость [«Страх ошибки» (👤 4)]

Развитие колоды Стеллы

Другие карты из этого дополнения позволяют Стелле специализироваться в одной из нескольких областей. Если вы хотите сделать из неё бойца, попробуйте улучшить её «„Дерринджер“ 18-го калибра» до уровня 2 или приобрести мощную «Бензопилу» уровня 4. Другой вариант — улучшить «противопровальные» события Стеллы: «Гляньте, что тут!» или «Слепую удачу», — чтобы облегчить ей исследование или уход.

Несколько мощных высокоуровневых карт в этом дополнении могут быть *изгнаны* — то есть, удалены из вашей колоды после использования. Колода, основанная на изгоняемых картах, зачастую помогает вам набрать хороший темп в сложных сценариях. Используйте «Испытание воли» уровня 2, чтобы отменять напасти, «Кожаное пальто» уровня 1, чтобы спастись от ран, и «Любимую игрушку» уровня 1, чтобы беречься от ужаса. Если вы планируете часто изгонять карты, присмотритесь к «Дежавю» уровня 5, которое сэкономит вам очки опыта при повторном приобретении изгнанных карт.

Если же вам по душе проходить проверки успешно, а не извлекать выгоду из провалов, обратите внимание на такие карты, как «Бабушка Орн» уровня 3, «Повезло!» уровня 3 и «Внезапная отвaga» уровня 2. Наконец, «Обучаемость» уровня 4 — поистине революционная карта, которая перевернёт ваше представление о фазе сыщиков. Если вы любите, чтобы ваш путь к победе был устлан провалами, «Обучаемость» может стать идеальным первым приобретением для вашей колоды.

Символ дополнения

Все карты данного дополнения отмечены этим символом перед порядковым номером:



Дополнительные правила и разъяснения

Изгнание

Некоторые карты игроков следует изгнать после применения. Чтобы изгнать карту, удалите её из игры и верните в ваш комплект карт. Если вы захотите вернуть эту карту в колоду, между сценариями кампании вам надо будет снова приобрести её за очки опыта. Если из-за изгнания карт размер вашей колоды стал меньше должного, перед следующим сценарием вы обязаны приобрести достаточно карт, чтобы колода вернулась к нужному размеру (при этом вам разрешается приобретать карты нулевого уровня за 0 опыта, пока в колоде не станет нужное число карт).

Ответы на частые вопросы

Если я использую «Кроличью лапку» (10), чтобы взять карту после провала проверки, и на взятой карте указано «Играйте после того, как вы провалили проверку», могу ли я сыграть её?

Да, можете. Данный промежуток времени ещё не истёк, поэтому, если все цены розыгрыша взятой карты выплачены и все её прочие требования выполнены, вы можете сыграть эту карту сразу после того, как взяли её с помощью «Кроличьей лапки».

Создатели игры

Авторы дополнения: М. Дж. Ньюман при участии Джереми Цвирна

Продюсер: Калли Оливерниус

Редактор: Б. Д. Флори

Корректор: Джеремайя Дж. Шоу

Менеджер по карточным играм: Джим Картрайт

Сюжетная группа «Ужаса Аркхэма»: Кара Сентелл-Данк и Фил Генри

Дизайнер дополнения: Нил У. Расмуссен

Координатор дизайна: Джозеф Д. Олсон

Руководящий дизайнер: Кристофер Хош

Автор иллюстрации на коробке: Александр Карч

Арт-директор: Джефф Ли Джонсон

Руководящий арт-директор: Тони Братт

Координаторы контроля качества: Эндрю Джаниба и Зак Тьюальтомас

Менеджеры производства: Джастин Энгер и Джейсон Глоу

Креативный дизайнер: Брайан Шомбург

Старший проектный менеджер: Джон Франц-Вихлач

Вице-президент по разработке: Крис Гербер

Исполнительный разработчик: Нэйт Френч

Глава студии: Эндрю Наваро

Игру тестировали: Коди Андерсон, Далия Берковиц, Дэйн Бикотт, Джо Билеки, Кэди Билеки, Джон Бэгли, Юйчи Ван, Шелли Даниэле, Андреа дель'Анзезе, Род Джордан, Дэн Жиллетт, Джейкоб Карнин, Джозеф Кеннеди, Райли Колби, Грегуар Лефевр, Гэри Ли, Кенни Линг, Брайан Льюис, Джейми Льюис, Кевин Макленитен, Эрик Мейерс, Адам Нельсон, Реббека Нельсон, Джош Пэрриш, Чед Реверман, Стивен Редман, Джим Робертс, Брук Робисон, Аарон Странк, Майк Странк, Бен Уилкинсон, Джейсон Уолден, Оуэн Уэлдон, Джулия Фаэта, Грант Флесланда, Джереми Фредин, Джозайя Харрист, Джеймс Хоуэлл, Авита Шарма, Винсент Шварц

Русское издание: ООО «Мир Хобби» • **Общее руководство:** Михаил Акулов • **Руководство производством:** Иван Попов • **Директор издательского департамента:** Александр Киселев • **Главный редактор:** Валентин Матюша • **Заместитель главного редактора:** Анастасия Егорова • **Переводчик:** Сергей Вакуленко • **Редактор:** Петр Тюленев • **Старший дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой • **Дизайнер-верстальщик:** Евгений Сарнецкий • **Корректоры:** Ольга Португалева, Мария Шульгина • **Вычитка:** Елена Ворноскова • **Директор по развитию бизнеса:** Сергей Тягунов • Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

© 2022 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

Версия правил 1.0

© 2022 Fantasy Flight Games. Arkham Horror, Fantasy Flight Games, the FFG logo, Living Card Game, LCG, and the LCG logo are ® Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Actual components may vary from those shown. Made in Russia. No part of this product may be reproduced without specific permission. All rights reserved.

