



КОМПОНЕНТЫ

- 12 пингвинов
- 12 яиц разных цветов
- 4 айсберга (планшеты игроков)
- 2 цветных кубика

ВЕСЁЛАЯ ПРОГУЛКА ПО ЮЖНОМУ ПОЛЮСУ

Добро пожаловать на Южный полюс!



Пингвинчики готовы к игре. Бросайте кубик и ищите яйца выпавшего цвета. Первым соберите 6 пингвинов и победите! Хорошая память и немного удачи – всё, что вам нужно в этой весёлой прогулке по Южному полюсу!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Первый игрок, набравший 6 пингвинов с их яйцами, побеждает.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Поместите по яйцу под каждого пингвина. Расставьте пингвинов на столе и перемешайте их так, чтобы никто не знал, где какие яйца. Каждый игрок берёт себе по айсбергу.

ХОД ИГРЫ

Начинает игру самый младший игрок, далее ход передаётся по часовой стрелке. В свой ход игрок бросает кубики. После этого он может приподнять двух пингвинов в поисках яиц тех цветов, которые выпали на кубиках. Приподнимать пингвинов нужно так, чтобы все участники игры видели яйца под ними.

- Если игрок не нашёл ни одного нужного яйца, он ставит пингвинов обратно на яйца, а ход передаётся дальше.
 - Если игрок нашёл одно нужное яйцо, он помещает пингвина с этим яйцом на свой айсберг, а второго ставит обратно на его яйцо, после чего ход передаётся дальше.
 - Если вы нашли два нужных яйца, поместите обоих пингвинов с их яйцами на свой айсберг и сделайте ещё один дополнительный ход.
- Вы также можете искать нужные яйца на айсбергах других игроков, но вы не можете брать себе их пингвинов. Пингвин никуда не перемещается с айсберга. Также запрещается менять расположение пингвинов на айсберге и передвигать пингвинов, оставшихся на столе.

ПРИМЕЧАНИЯ

Игроки могут помогать друг другу искать нужные яйца или, наоборот, мешать соперникам своими советами. Для более опытных игроков (от 6 лет): можно добавить правило, по которому разрешается забирать себе пингвинов не только с середины стола, но и с айсбергов соперников!

КОНЕЦ ИГРЫ

Как только кто-то из участников собирает на своём айсберге 6 пингвинов, игра заканчивается его победой. Если всех пингвинов со стола разобрали, но никто не собрал 6 пингвинов, побеждает участник с наибольшим числом пингвинов.

Если участники завершили игру с равным числом пингвинов, побеждает тот, кто взял последнего.

Автор игры – Тьерри Денуаль © 2015

