

Переверни карточку задания... и принимай поздравления! Ты успешно завершил это приключение!

Проверь свой уровень исследователя: посчитай, сколько карточек тупика ты перевернул.

**3 или 4 КАРТОЧКИ ТУПИКА: БРОНЗОВЫЙ ПУЗЫРЬ**

Ты начинающий исследователь. Тебе ещё есть к чему стремиться!



**1 или 2 КАРТОЧКИ ТУПИКА: СЕРЕБРЯНЫЙ ПУЗЫРЬ**

Ты становишься исследователем экстра-класса! Отлично!



**0 КАРТОЧЕК ТУПИКА: ЗОЛОТОЙ ПУЗЫРЬ**

От тебя ничего не скрыть, поздравляем!



## А ЧТО ДАЛЬШЕ?

Каждое приключение можно пройти сколько угодно раз.

Даже если ты уже познакомился с каждой историей, ты можешь сыграть в них ещё раз и улучшить свой результат! Тренируй память и старайся не наткнуться на карточки тупика, чтобы достичь почётного уровня золотого пузыря!



## КАРТОЧКА ПЕРСОНАЖА

В некоторых приключениях тебе встретятся различные персонажи. Они изображены на голубом фоне.

• Одни персонажи сразу подсказывают тебе дорогу. Синяя стрелочка над ними указывает на пузырьёк, карточку с которым тебе нужно перевернуть.



• Другие персонажи подскажут тебе путь, только если у тебя есть нужная карточка со звёздочкой ✨:

Если ты уже нашёл указанную карточку со звёздочкой, продолжи приключение, перевернув карточку с пузырьком из зелёного прямоугольника.



Если у тебя ещё нет такой карточки со звёздочкой, вернись в то место приключения, которое указано в пузырьке из красного прямоугольника.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru)

Редактор: Полина Басалаева | Корректор: Мария Кравченко  
Вёрстка: Артур Бурлаков | Технолож: Юрий Хмелевский  
Руководитель редакции: Анастасия Дурова

Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.

© 2022 Blue Orange Edition. Bubble Stories Holidays и Blue Orange являются торговыми марками Blue Orange Edition, France. Игра издана и распространяется по лицензии Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)



Мэтью Данстан

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

Мари Мийотт

## ПУЗЫРЬКОВЫЕ ИСТОРИИ Каникулы

### ПРАВИЛА ИГРЫ

В каждом приключении тебе предстоит выбрать места для исследования.

Бери карточки с пузырьками и внимательно осматривай каждый рисунок.

Собери все карточки со звёздочками, чтобы дойти до цели!

### СОСТАВ ИГРЫ

83 карточки, разделённые на 4 стопки:

- 6 зелёных карточек и инструкция (они помогут тебе начать игру)
- 24 коричневые карточки
- 28 голубых карточек
- 25 тёмно-зелёных карточек

### ЦЕЛЬ ИГРЫ ✨

Тебе нужно найти все карточки со звёздочками, которые нарисованы на карточке с заданием для выбранного приключения.

Каждая стопка – это отдельное приключение. В каждой стопке есть несколько карточек со звёздочками, тупиками и персонажами. В каждом приключении количество таких карточек разное.

## ПРОПАЖА В МУЗЕЕ

Карточки с коричневой рубашкой перенесут тебя прямоиком в музей естествознания. Этим утром смотритель музея обнаружил, что из скелета тираннозавра пропало 4 кости! Помоги ему найти и вернуть их на место!



## ПОГРУЖЕНИЕ С АКВАЛАНГОМ

Выбрав карточки с голубой рубашкой, ты окажешься на солнечном пляже. Найди всё необходимое снаряжение для ныряния под воду, и тогда ты сможешь сфотографировать удивительных рыбок, обитающих в океане!

## ДЕНЬ В ЗАПОВЕДНИКЕ

На карточках с тёмно-зелёной рубашкой тебя ждёт задание — покормить обитателей заповедника. Найди подходящее лакомство для каждого животного и помоги смотрителям заповедника раздать их.



## ВОЗЬМИ СТОПКУ ЗЕЛЁНЫХ КАРТОЧЕК И РАЗВЕРНИ ИНСТРУКЦИЮ.

ИНСТРУКЦИЯ В КАРТИНКАХ ПОМОЖЕТ ТЕБЕ ПРОЙТИ ПЕРВОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ И ПОНЯТЬ, КАК ИГРАТЬ.



## КАК ИГРАТЬ

1. Выбери стопку карточек с одним из приключений.
  - Положи стартовую карточку (с белыми клетками) слева от себя, не переворачивая её.
  - Положи карточку задания (со звёздочками) справа от себя, не переворачивая её.
  - Разложи остальные карточки на столе пузырьками вверх и внимательно рассмотри картинки в пузырьках.**Всё готово к началу приключения!**

2. Переверни стартовую карточку картинкой вверх.
  - Внимательно рассмотри места, отмеченные прозрачными пузырьками. Это места, которые ты можешь посетить.

3. Выбери место для посещения и возьми карточку с таким же пузырьком.
  - Переверни эту карточку другой стороной вверх и посмотри на новые места, которые ты можешь посетить.

4. Продолжай своё приключение в том же духе: для каждого места бери карточку с таким же пузырьком и переворачивай её, чтобы внимательно изучить новые места для посещения.



- Ты можешь складывать открытые карточки в ряд, а не стопкой, чтобы тебе было удобно возвращаться в уже изученные места.
- Во время исследования старайся посещать только те места, где ты сможешь найти карточки со звёздочками!

## 5 КАРТОЧКА СО ЗВЁЗДОЧКОЙ



Ты нашёл карточку со звёздочкой? **Поздравляем, ты на пути к победе!** Положи эту карточку рядом с карточкой задания и продолжи приключение с любой понравившейся тебе открытой карточки.

## 6 КАРТОЧКА ТУПИКА



Тебе попалась карточка с красной рамкой? Ты попал в тупик. Здесь нечего искать.

Продолжи своё приключение с любой понравившейся тебе открытой карточки. **Будь осторожен! Проходя приключение, старайся избегать карточек тупика** — и тогда в конце игры ты добьёшься лучших результатов.

## 7 КОНЕЦ ИГРЫ



Приключение закончится, когда ты найдёшь все карточки со звёздочками с карточки задания.

