



КАРМАННЫЙ ПОЕДИНОК

СПРАВОЧНИК УТОЧНЕНИЙ ПО ПРАВИЛАМ СЕРИИ ИГР*

* включая игру

**МАКСИ-
ВСЕЛЕННАЯ**
КАРТОЧНАЯ ДУЭЛЬ

Это неофициальный справочник уточнений по правилам игры, составленный на основе ответов разработчиков из Solis Game Studio (источник).

Справочник разделён на 2 блока. Первый блок охватывает общие вопросы, связанные с игровой механикой. Второй блок посвящён вопросам, касающимся конкретных героев.

Перевод справочника основан на версии оригинала от 17 июня 2025 г. В нём отсутствуют пояснения по наборам, не издававшимся на данный момент на русском языке: Temporal Odyssey, Rivals of Aether, AEGIS, Acquisitions Incorporated, Space Lion.

ОГЛАВЛЕНИЕ

ОБЩИЕ ВОПРОСЫ	3
ОТКРЫТАЯ И ЗАКРЫТАЯ ИНФОРМАЦИЯ	3
РОЗЫГРЫШ КАРТ СПОСОБНОСТЕЙ	4
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЭФФЕКТА КАРТЫ СПОСОБНОСТИ	5
СБРОСИТЬ/ВЗЯТЬ	6
АТАКА	7
ОТМЕНА СПОСОБНОСТЕЙ	8
КАРТА СУПЕРСПОСОБНОСТИ	9
КАРТА ПЕРЕДЫШКИ ☀	10
ЗАПЕЧАТАННЫЕ КАРТЫ	11
ФОРМАТ «НАСЛЕДИЕ»	12
ОДИНОЧНЫЙ РЕЖИМ ИГРЫ	12
ВОПРОСЫ, КАСАЮЩИЕСЯ КОНКРЕТНЫХ ГЕРОЕВ	13
ДЖЕЙЕЛ, БАРД	13
КАЙРОС, ПОВЕЛИТЕЛЬ ВРЕМЕНИ	14
КВИНТИН, СТРАЖНИК	16
МАТА, ПАЛАДИН	18
ПАЛАШ, НАСЛЕДНИЦА ТИРАНА	19
ПЕНЕЛОПА, МОНАХИНЯ	20
РОШЕР, ИЛЛЮЗИОНИСТ	21
САДО, МОРСКАЯ ВЛАДЫЧИЦА	24
СЕРИС, ПИРОМАНКА	25
ЧЁРНЫЙ РАДИАНТ	26



ОБЩИЕ ВОПРОСЫ

ОТКРЫТАЯ И ЗАКРЫТАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Что является открытой информацией для противника?

Актуальные значения счётчика, сброшенные и удалённые карты. Нельзя показывать противнику карты в руке, особенно это важно для формата «Наследие», так как противник не должен знать, какую карту способности вы передали следующему герою. Однако в обычной игре — особенно когда вы лишь начинаете её осваивать — вы можете показать противнику свои карты в руке и уточнить особенности эффектов перед тем, как будете разыгрывать карты способностей.



РОЗЫГРЫШ КАРТ СПОСОБНОСТЕЙ

Что делать, если я не могу разыграть карту способности?

Возьмите в руку все сброшенные карты с помощью розыгрыша карты **передышки** ☀️. Эта карта доступна вам всегда. Если вы не можете этого сделать (например, если карта **передышки** ☀️ удалена), вы проиграли. Если в одном раунде оба игрока не могут разыграть карты способностей, игра заканчивается ничьей.

Могу ли я разыграть случайную карту способности, чтобы противнику было сложнее предугадать мой выбор?

Такая тактика, конечно, возможна, но, по мнению автора, это противоречит духу самой игры. Делать осозанный и взвешенный выбор — главное неписаное правило игры. Розыгрыш случайных карт способностей лишает её всякого смысла.

Что делать, если мне и моему противнику карты способностей предлагают выбрать один из нескольких вариантов или содержат в тексте эффекта «можете»?

Например, в эффекте карты указано: «**При попадании:** Можете сбросить из руки ♠️». Если вы сделали это, увеличьте значение атаки этой карты на 2».

Вы и ваш противник втайне друг от друга решаете, будете ли применять свои дополнительные эффекты и каким именно образом. Затем вы одновременно применяете эти эффекты.

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЭФФЕКТА КАРТЫ СПОСОБНОСТИ

Как долго длится эффект карты способности?

Один раунд, в котором этот эффект был применён. Исключения составляют те эффекты, для которых на карте указана иная длительность.

Например, эффект карты **интеллекта** 📖 Кагемуси позволяет в следующем раунде увеличить значение атаки на 1.



СБРОСИТЬ/ВЗЯТЬ

Что делать, если эффект противника заставляет сбросить карту из руки, а эффект моей карты позволяет взять карту в руку?

Из-за того, что эффекты **сбросить** и **взять** происходят одновременно, нельзя взять карту, которую вы только что сбросили, как и нельзя сбросить карту, которую вы только что взяли.

Например, Антон разыграл карту **интеллекта** 📖 Джейел, а Игорь — карту **интеллекта** 📖 Кайроса. Эффект разыгранной Антоном карты заставляет Игоря сбросить карты **защиты** 🛡️ и **силы** 🦊. Он не может с помощью эффекта своей разыгранной карты вернуть в руку карту **защиты** 🛡️, так как только что её сбросил. **Обратите внимание:** эффект карты **передышки** ☀️ всегда применяется последним, поэтому сброс (как и любые другие эффекты) применяется до него. Это значит, что если бы Игорь разыграл карту **передышки** ☀️, то он смог бы вернуть карты, сброшенные не только в предыдущих раундах, но и в текущем.

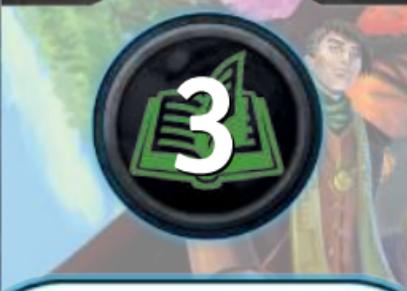
 **Убаюкивающая песнь**



Уязвимость
(Если эта карта отменена, сбросьте её.)
Если противник не разыграл 🛡️, он сбрасывает 2 карты из руки.

Отмените 🦊 (Если вы сделали это, получите 1 ⚡️) 4/8

 **Летний зной**



3

Возьмите в руку 🛡️.
Уязвимость
(Если эта карта отменена, сбросьте её.)

Отмените 🦊 (Если вы сделали это, получите 1 ⚡️) 4/8

Можно ли вернуть удалённую карту, применив эффект, который позволяет взять карту в руку?

Нельзя. Удалённые карты убираются из игры до конца партии, только если в их эффектах не указано иное.

АТАКА

Можно ли увеличить значение атаки карты, если оно на ней не указано?

Нельзя. Вы можете увеличить значение атаки только тех карт способностей, на которых оно указано (в том числе тех, значение атаки которых обозначено цифрой 0).

Например, в эффекте карты **защиты**  Кагемуси указано: «В следующем раунде увеличьте значение атаки на 1». Если в следующем раунде вы разыграете карту **суперспособности**  Кагемуси, вы не сможете увеличить значение атаки этой карты, так как его у этой карты нет.



ОТМЕНА СПОСОБНОСТЕЙ

Как легко запомнить, какие карты способностей отменяют другие?

Отмена трёх способностей работает по принципу «камень, ножницы, бумага»: символ  **СИЛЫ** — кулак — похож на камень, символ  **ЛОВКОСТИ** — крылья — похож на ножницы, символ  **ИНТЕЛЛЕКТА** — книга — сделана из бумаги.



Получу ли я энергию, если отменяю карту способности, в эффекте которой указано, что её нельзя отменить?

Нет, не получите.

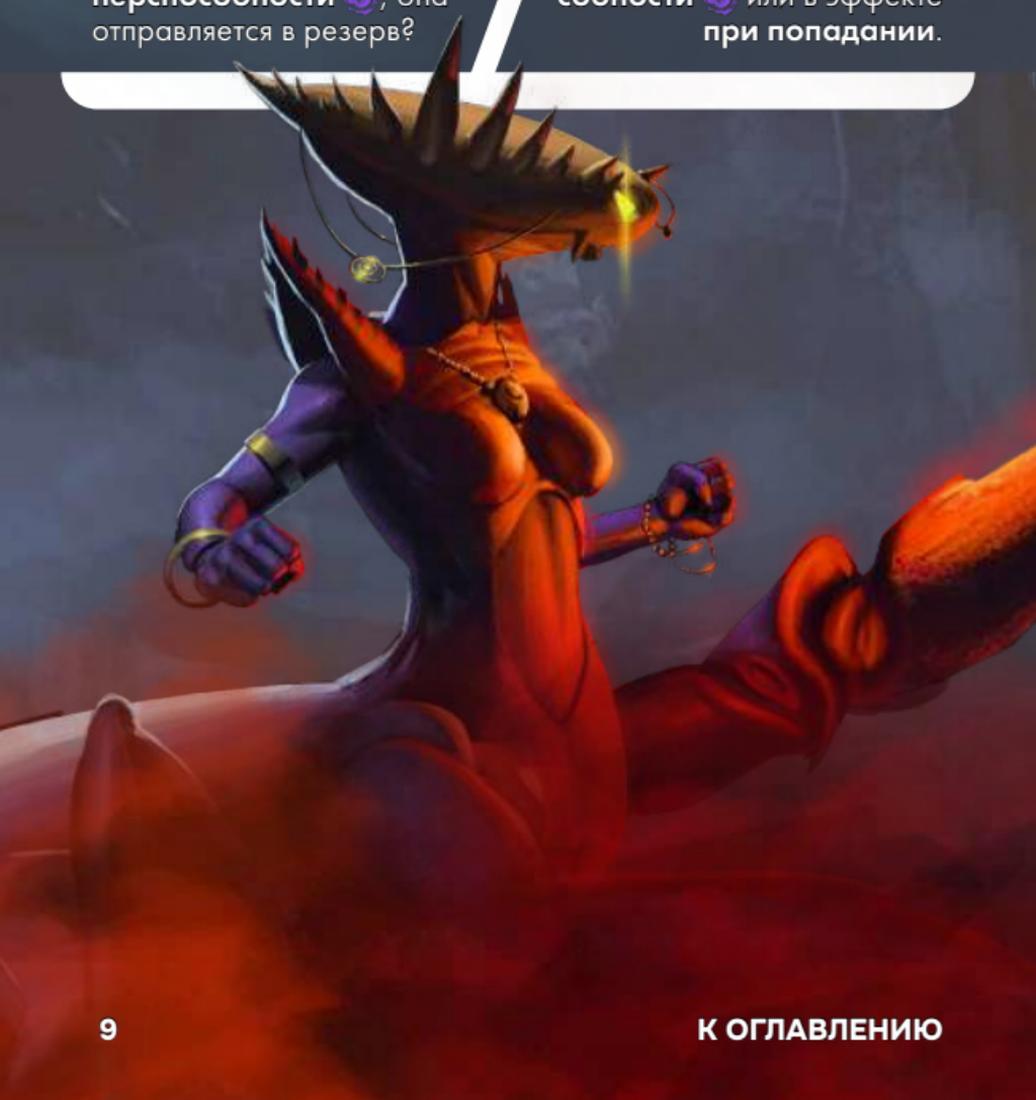
КАРТА СУПЕРСПОСОБНОСТИ

Что делать, если эффект карты способности противника заставляет меня сбросить карту **суперспособности** ?

В таком случае сбросьте карту **разыгрываемой суперспособности**. Вы можете взять её в руку, как любую другую карту способности. Карта **разыгрываемой суперспособности** не отправляется в резерв, если это не указано в её эффекте. Карта **постоянной суперспособности** не может быть сброшена.

Если противник заблокировал урон от моей карты **суперспособности** , она отправляется в резерв?

Да, если это указано в эффекте карты **суперспособности** или в эффекте **при попадании**.



КАРТА ПЕРЕДЫШКИ

Что делать, если эффект противника заставляет меня сбросить карту из руки в том же раунде, когда я разыграл карту **передышки** ?

Сбросьте карту из руки. Эффект карты **передышки**  всегда применяется последним, поэтому в конце раунда вы возвращаете все ваши карты в руку, включая сброшенную в этом раунде. Эффекты всех остальных карт применяются до эффекта карты **передышки** .

Можно ли удалить карту **передышки** ?

Нельзя, но есть исключение: если карта удаляет саму себя.

Например, карта **передышки**  Кайроса или карта **передышки**  Чёрного Радиянта.



ЗАПЕЧАТАННЫЕ КАРТЫ

Как обозначать запечатанные карты?

Вы можете пользоваться этим способом:

Чтобы запечатать карту, поверните её горизонтально. Когда применение эффекта позволит вам взять в руку запечатанную карту в первый раз, верните её в исходное положение, положив вертикально. Во второй раз возьмите в руку эту карту.

Некоторые игроки обозначают запечатанные карты, перевернув лицом вниз, однако как сброшенные, так и запечатанные карты должны оставаться открытой информацией.



**ЭНЕРГИЯ
РАСПАДА**

ПРОРЫВ

(Если эта карта отменена или её урон успешно заблокирован, нанесите противнику 1 неблокируемый урон.)

Если эта карта отменена, запечатайте её.

(Запечатанные карты считаются сброшенными. Когда вы должны взять запечатанную карту, она перестаёт быть запечатанной, но остаётся сброшенной.)

ОТМЕНИТЕ  (Если вы сделали это, получите 1 )

ГР 03/09
ЭД/ИМ

ФОРМАТ «НАСЛЕДИЕ»

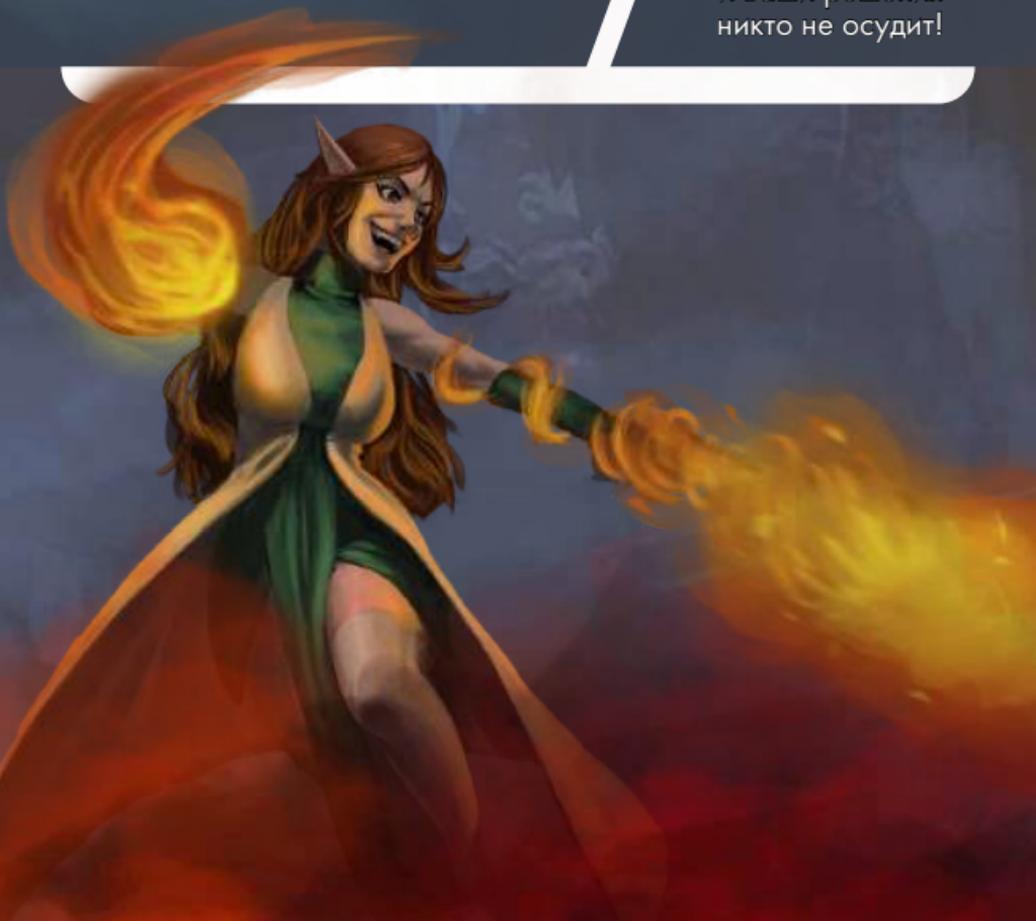
Если я передаю карту способности с эффектом **усиления** следующему герою, у которого есть другая карта способности с эффектом **усиления**, можно ли использовать оба этих эффекта?

Да, мы это предусмотрели.

ОДИНОЧНЫЙ РЕЖИМ ИГРЫ

Что делать, если в режиме одиночной игры мне нужно, чтобы Автома приняла решение от лица реального противника, но это не предусмотрено правилами режима или картой Автомы?

Руководствуйтесь здравым смыслом. В конце концов, вы играете в одиночку, и ваши решения никто не осудит!



ВОПРОСЫ, КАСАЮЩИЕСЯ КОНКРЕТНЫХ ГЕРОЕВ

ДЖЕЙЕЛ, БАРД

Карманный поединок: Начало

Как мне победить, если Джейел не способна нанести урон?

Вы можете **уничтожить** противника с помощью эффекта карты **оружия** .

В формате «Наследие» можно ли передать Джейел карты способностей, которые наносят урон?

Да, можно.

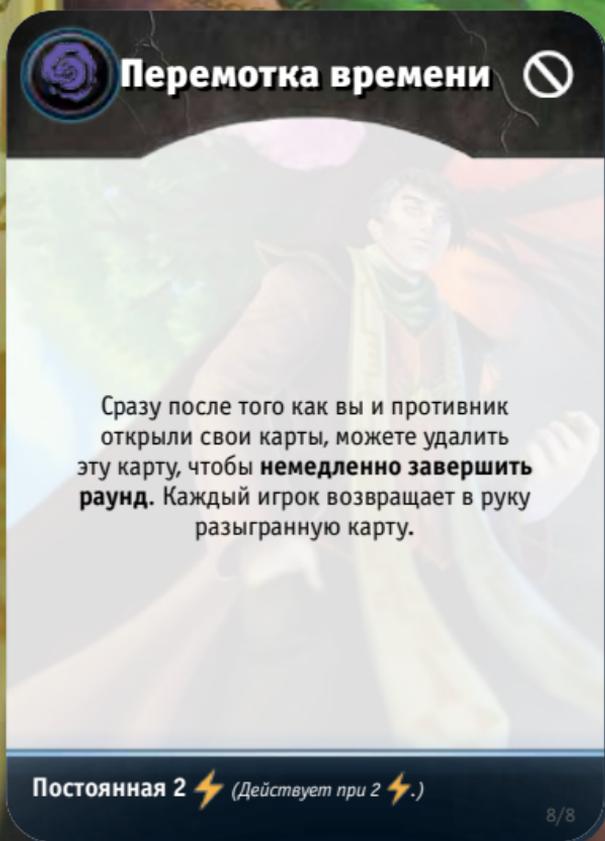


КАЙРОС, ПОВЕЛИТЕЛЬ ВРЕМЕНИ

Карманный поединок: Начало

При розыгрыше карты **суперспособности**  «Перемотка времени» применяются ли эффекты разыгранных карт? Карты **суперспособностей**  при этом возвращаются в резерв или удаляются?

Нет, не применяются. Завершите раунд, а затем верните разыгранные карты в руку, даже если в эффектах указано, что их нужно вернуть в резерв или удалить. Представьте, будто этого раунда никогда не было, с той разницей, что карта **суперспособности**  «Перемотка времени» теперь удалена.



В формате «Наследие» можно ли заменить карту **передышки** ☀ «Время займы» на другую карту способности того же типа?

Да, можно.



КВИНТИН, СТРАЖНИК

Карманный поединок: Начало

Как работает эффект карты **силы** 
«Удар щитом», если противник,
как и я, тоже должен сделать выбор?
Кто в таком случае ходит первым?

См. раздел
«Общие вопросы» —
пункт «Розыгрыш карт
способностей».



Можно ли разыграть карту интеллекта 📖 «Бдительность», если моя карта защиты 🛡️ ещё не сброшена?

Да, можно. Просто игнорируйте эффект, позволяющий вам взять в руку карту защиты 🛡️.



Можно ли с помощью карты интеллекта 📖 «Бдительность» взять в руку удалённую карту защиты 🛡️?

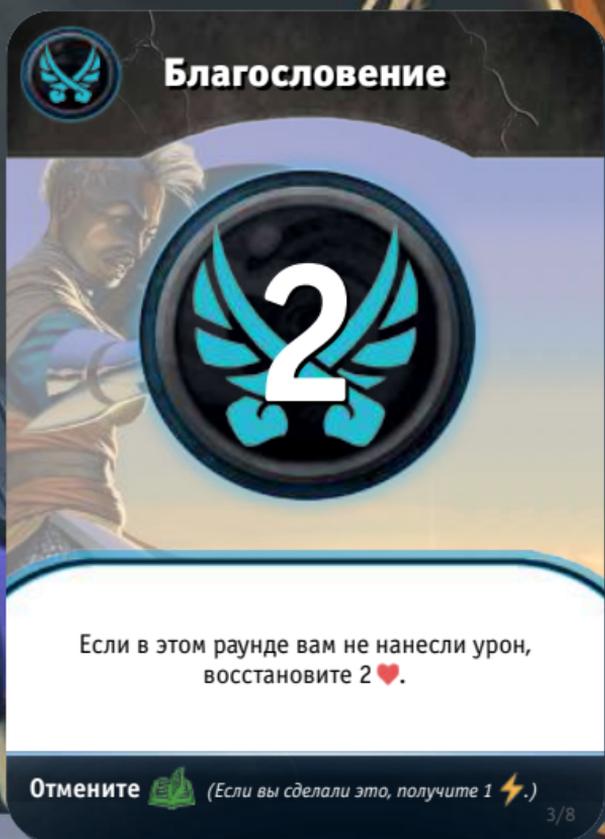
Нельзя. Удалённые карты убираются из игры до конца партии, только если в их эффектах не указано иное.

МАТА, ПАЛАДИН

Карманный поединок: Начало

Можно ли восстановить **здоровье** , применив эффект карты **ловкости**  «Благословение», если в этом раунде она отменила карту **интеллекта**  противника?

Можно, если в этом раунде вам не нанесли урон (например, применив эффект **прорыв**).



ПАЛАШ, НАСЛЕДНИЦА ТИРАНА

Карманный поединок: Начало

Как работают карты способностей Палаш, если передаются другим героям в формате «Наследие»?

Эффекты **праведности** или **безжалостности** не применяются, так как они являются частью **постоянной суперспособности** Палаш, а она не может быть передана.



ПЕНЕЛОПА, МОНАХИНЯ

Карманный поединок: Начало

Если я разыграл карту **передышки** ☀ в 5-й раз, я побеждаю сразу после этого или мне нужно пережить этот раунд?

При розыгрыше карты **передышки** ☀ вы получаете **энергию** ⚡ в конце текущего раунда. Поэтому вы победите только тогда, когда раунд полностью закончится (если, конечно, вам не нанесут урон, из-за которого значение вашего **здоровья** ❤️ станет равно 0 или меньше).



Трансцендентность



Вы не можете получать ⚡ никаким образом, кроме розыгрыша ☀.

Если вы разыграли ☀ 5 раз и не проиграли в конце этого раунда, вы побеждаете.

Постоянная ∞ (Всегда активна.)

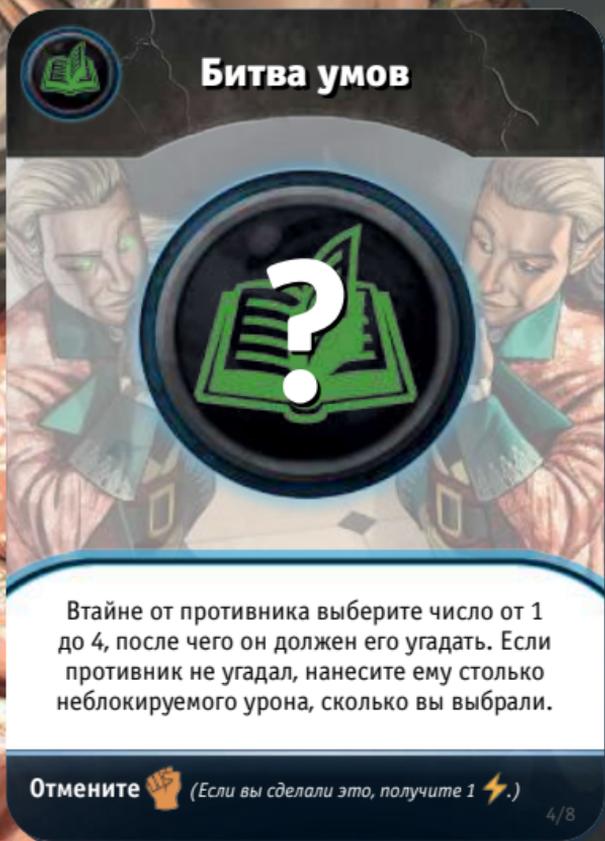
8/8

РОШЕР, ИЛЛЮЗИОНИСТ

Карманный поединок: Начало

Как при розыгрыше карты **интеллекта** 🧠 «Битва умов» тайне от противника выбрать число?

Вы можете написать выбранное число на листочке, выбросить число на кубике и прикрыть его от противника или спрятать в руке несколько монет. Можете также использовать счётчик **энергии** ⚡.



Можно ли увеличить значение атаки карты **интеллекта** 🧠 «Битва умов»?

Нельзя, так как изначально у этой карты нет значения атаки.

Копирует ли карта **суперспособности** «Подражатель» тип карты способности противника, которую тот разыграл?

Нет, карта **суперспособности** «Подражатель» копирует только урон и эффекты карты противника.



Удаляется ли карта **суперспособности** «Подражатель», если эффект копируемой карты противника заставляет его удалить её из игры?

Да, карта **суперспособности** «Подражатель» полностью копирует эффект карты противника. Только в случае, если в эффекте копируемой карты не указано иное и она должна быть сброшена, карта **суперспособности** «Подражатель» возвращается в резерв.

Можно ли взять в руку карту **суперспособности** 🌀 «Подражатель», если эффект копируемой карты противника позволяет вернуть её в руку?

Да, карта **суперспособности** 🌀 «Подражатель» полностью копирует эффект карты противника. Только в случае, если в эффекте копируемой карты не указано иное и она должна быть сброшена, карта **суперспособности** 🌀 «Подражатель» возвращается в резерв.

Возвращается ли карта **суперспособности** 🌀 «Подражатель» в резерв, если в эффекте копируемой карты противника ничего не указано и она должна быть сброшена?

Да.

САДО, МОРСКАЯ ВЛАДЫЧИЦА

Карманный поединок: Начало

Как работает эффект карты **суперспособности** 
«Королевский указ», если противник разыграл карту, которая не наносит урон?

Воспринимайте каждое предложение как отдельные части эффекта. Поэтому пропустите это предложение и переходите к следующей части эффекта.



СЕРИС, ПИРОМАНКА

Карманный поединок: Начало

Как работает эффект карты **ловкости**  «Раскалённый пепел» с эффектами карт **защиты** : «Если вы успешно заблокировали урон, восстановите 1 »?

Эффект карты **ловкости**  «Раскалённый пепел» не является эффектом **при попадании**, поэтому в текущем раунде противник не может восстановить **здоровье**  даже в том случае, если успешно заблокировал урон.



ЧЁРНЫЙ РАДИАНТ

Макси-вселенная. Карточная дуэль

К каким картам я могу применить эффект карты **оружия**  «Режим Бога»?

К любым картам, на которых рядом с символом типа указано значение атаки (даже 0).



Материалы подготовлены GaGa Games.

Перевод: Игорь Куликов

Корректурa: Елена Даценко

Редактурa: Евгения Акбашева

Дизайн и вёрстка: Максим Будник

Руководство проектом: Наталья Рыжикова

Руководство редакцией: Валерия Горбачёва

Общее руководство: Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© ООО «ГаГа Трейд»,
2025 — правообладатель игры.
Все права защищены.

