



РАЗ ОВЕЧКА, ДВА ОВЕЧКА...

Игра для 2-4 игроков
от 3 лет и старше



В комплект входят

- Деревянные заборчики — 5
(красный, оранжевый, желтый, синий, фиолетовый)
- Кубики с цветными гранями — 3
- Фишки-овечки — 20 (4 цвета, по 5 фишек каждого цвета)
- Держатели для фишек — 20
- Двусторонние карточки с персонажами — 4
- Правила игры — 1



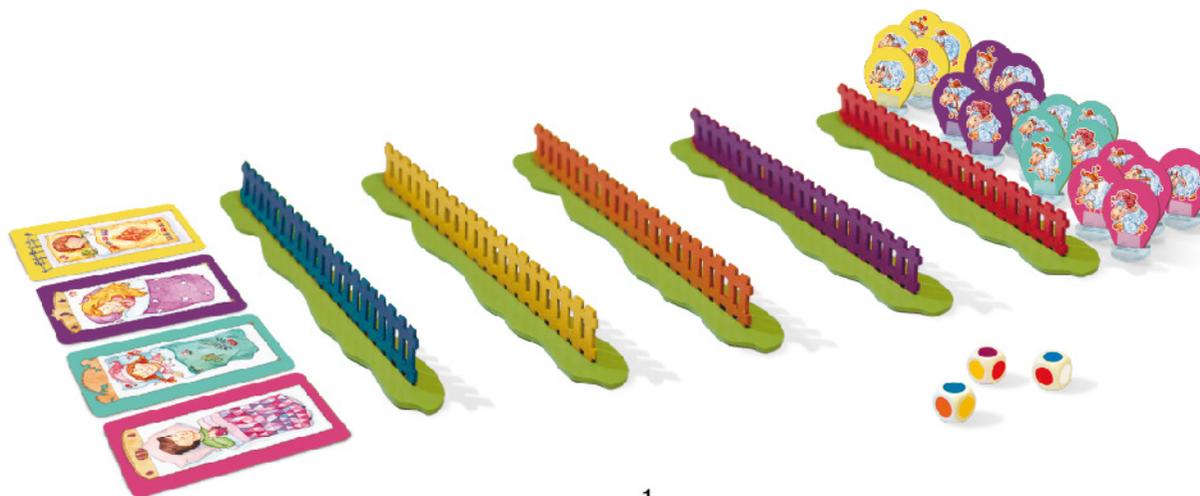
Цель игры

Первым перевести всех своих овец через заборчики и собрать их на своей игровой карточке.



Подготовка к игре

На столе расставляются заборчики параллельно друг другу, в любом цветовом порядке. Каждый игрок берет себе карточку с персонажем и 5 овец одного цвета. Игроки размещают всех своих овец перед первым заборчиком, карточки с персонажами — за последним заборчиком.



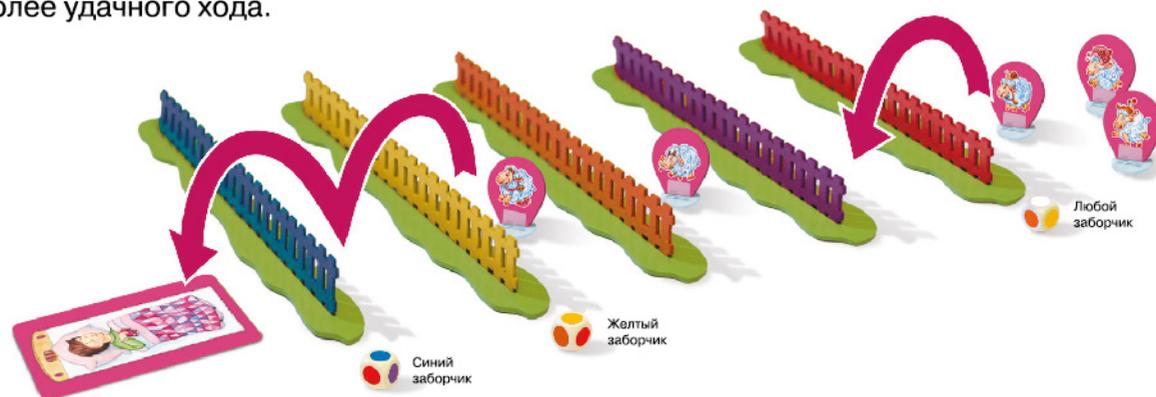


Игровой процесс

Игроки по договоренности или по жребию определяют очередность хода, далее ход переходит по часовой стрелке к другому игроку. Каждый игрок в свой ход одновременно бросает три кубика. Выпавший цвет на кубиках позволяет овечкам игрока перепрыгнуть через соответствующий по цвету заборчик:

- 1 кубик позволяет перепрыгнуть овечке через 1 заборчик соответствующего цвета;
- белая грань кубика является «джокером» и позволяет перепрыгнуть овечке через 1 заборчик любого цвета.

Для наглядности кубики устанавливаются рядом с заборчиком соответствующего цвета. Возле одного заборчика можно размещать от 1 до 3 кубиков. Кубик или несколько кубиков с гранью белого цвета (джокер) игрок устанавливает на свое усмотрение рядом с любым заборчиком для наиболее удачного хода.



Внимание! Овечка может перепрыгивать только через заборчик, находящийся перед ней. Если на кубиках выпали цвета, соответствующие цвету заборчиков, перед которыми овечки игрока не стоят, игрок передвинуть своих овечек не может, и ход переходит к другому игроку. Овечка игрока, перепрыгнувшая последний заборчик, достигает финиша! Она располагается на карточке с персонажем и участия в игре больше не принимает.



Конец игры

Побеждает игрок, первым собравший на своей карточке всех своих овечек.



Примечание

После каждого прыжка овечки игроку разрешается говорить «Бе-е-е».

*Характеристики товара, в том числе его внешний вид и комплектность, могут отличаться от изображений в правилах игры.

