

Чик- Чирик

ПРАВИЛА ИГРЫ



Состав игры

- 30 двусторонних карт птичек;
- 4 фигурки птичек;
- Правила игры, которые вы держите в руках.

Подготовка к игре

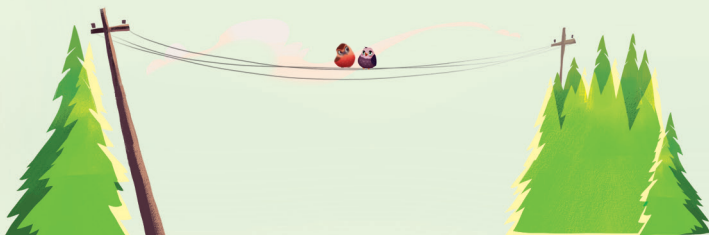
Перемешайте все карты птичек и выложите их на стол так, чтобы карты не накладывались друг на друга. Если это ваша первая партия, советуем выложить карты птичек в виде прямоугольника 6 на 5 карт.



Пример рекомендуемой подготовки к первой игре

Оставьте перед собой место для личной коллекции карт птичек.

Первым игроком становится самый младший участник. Либо вы можете использовать любое другое правило определения первого игрока (никаких стратегических преимуществ у него всё равно нет).



Процесс игры

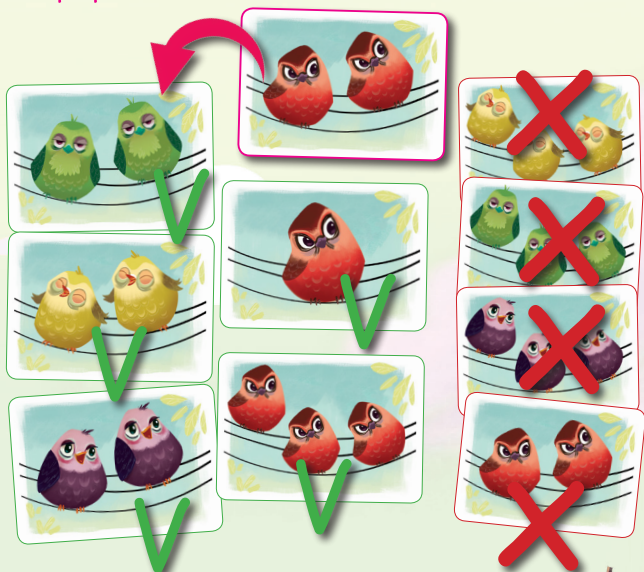
Карты птичек

На каждой стороне любой карты птичек изображено от одной до трёх птичек красного, жёлтого, зелёного или фиолетового цвета.

На двух сторонах каждой карты изображено либо одинаковое количество птичек разных цветов, либо разное количество птичек одного цвета.

Пример

На одной стороне карты изображены две красные птички. Значит, на другой стороне будут либо две зелёные птички, две жёлтые птички или две фиолетовые птички, либо одна красная птичка или три красных птички.





Ход игрока

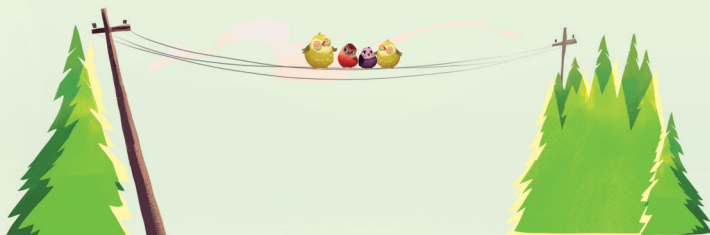
Игроки ходят по очереди. Первый игрок делает самый первый ход, после него право хода передаётся от одного участника к другому по часовой стрелке, и так до конца игры.

В свой ход игрок обязан перевернуть одну карту птичек. Если эта карта (перевернутая сторона) подходит для его коллекции, он обязан забрать её и добавить в свою коллекцию. Если эта карта (перевернутая сторона) не подходит для его коллекции, он возвращает её на стол перевернутой стороной вверх.

Советуем использовать следующее правило в вашей первой партии: если карта не подходит для коллекции игрока, он обязан вернуть её на то же место, где она лежала до того, как её перевернули. В последующих партиях следовать этому правилу необязательно. Игрок может сам решать, куда поместить перевернутую им карту, не подходящую для его коллекции.

Для чего нужны фигурки птичек?

Каждый игрок один раз за игру, в свой ход, может забронировать одну из карт, лежащих на столе, выставив на неё свою птичку. Это действие не заканчивает его ход. Остальные игроки не могут брать данную карту. Птичка стоит либо до конца игры, либо до момента, когда владелец птички забирает себе эту карту. После этого птичка уходит в коробку. На одной карте может находиться только одна птичка. Забрать фигурку обратно на руку нельзя.



Добавление карт птичек к коллекции

Цель игрока — собирать карты птичек. Его коллекция состоит из не более чем четырёх рядов карт: по одному для каждого цвета птичек. В каждый ряд птички добавляются по порядку: сначала кладётся карта с одной птичкой, потом — с двумя, а затем — с тремя.



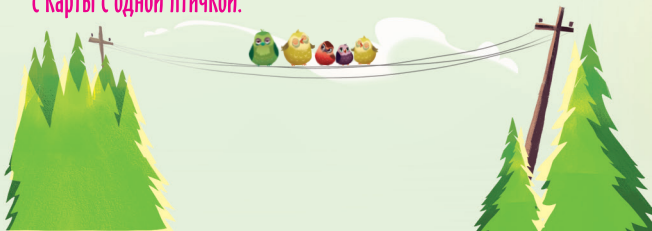
Пример ряда с картами жёлтых птичек
в коллекции игрока

ВНИМАНИЕ!

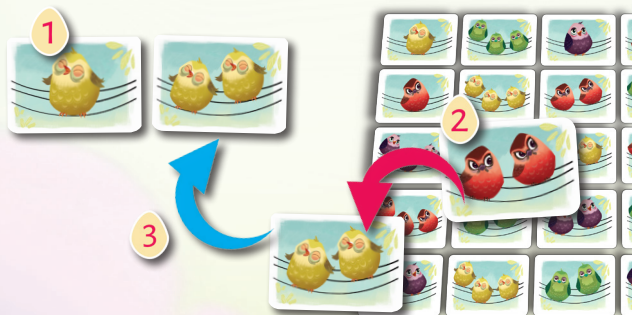
НЕ ЗАБЫВАЙТЕ, ЧТО ИГРОК СНАЧАЛА ПЕРЕВОРАЧИВАЕТ КАРТУ, А УЖЕ ПОТОМ СМОТРИТ, ПОДХОДИТ ЛИ ОНА ДЛЯ ЕГО КОЛЛЕКЦИИ. ИГРОК НЕ МОЖЕТ НАЧАТЬ СОБИРАТЬ РЯД КАРТ ПТИЧЕК ТОГО ЖЕ ЦВЕТА, ЧТО У НЕГО УЖЕ ЕСТЬ. КАРТЫ ПТИЧЕК НИКОГДА НЕ ПОКИДАЮТ КОЛЛЕКЦИЮ ИГРОКА.

Примеры

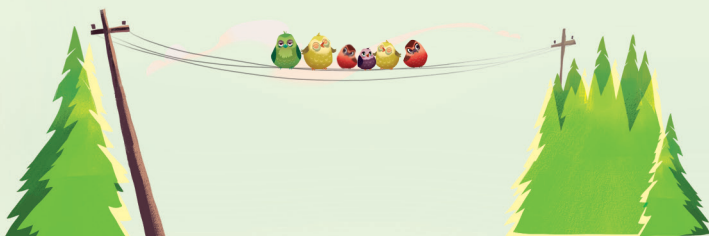
- 1 В коллекции Вани нет карт. В свой ход он переворачивает карту с одной красной птичкой, и на её обратной стороне оказывается одна фиолетовая птичка. Он добавляет эту карту в коллекцию.
- 2 У Лены нет карт в коллекции. В свой ход она переворачивает карту с тремя жёлтыми птичками, и на её обратной стороне оказываются две жёлтые птички. Лена не может добавить эту карту в коллекцию, ведь каждый ряд коллекции должен начинаться с карты с одной птичкой.



- 3 В коллекции Жени одна карта с жёлтой птичкой 1. Она переворачивает карту с двумя красными птичками и обнаруживает на её обратной стороне двух жёлтых птичек 2. Она добавляет эту карту в коллекцию 3.



- 4 В первом ряду коллекции Пети карта с одной фиолетовой птичкой, а во втором ряду — карты с одной и двумя зелёными птичками. Он переворачивает карту с тремя жёлтыми птичками и обнаруживает на её обратной стороне трёх фиолетовых птичек. К сожалению, он не может добавить эту карту в коллекцию.
- 5 В коллекции Ани карта с одной зелёной птичкой и карты с одной, двумя и тремя красными птичками. Она переворачивает карту с одной жёлтой птичкой, и на её обратной стороне оказывается одна красная птичка. Лена не может добавить эту карту в коллекцию.



Конец игры и определение победителя

Игра заканчивается, если:

- Один из игроков полностью закончил два, три или четыре ряда карт птичек в игре с соответственно четырьмя, тремя или двумя участниками. Именно этот игрок становится победителем.
- На столе остались последние 3 птички ИЛИ за последние восемь ходов ни один из игроков не добавил к своей коллекции ни одной карты птичек. В этом случае побеждает игрок, собравший больше всего птичек в коллекции. В случае ничьей победитель — игрок с наименьшим числом карт в коллекции. Если по-прежнему ничья, то в игре несколько победителей.



Почирикаем?



Создатели игры

Разработка игры: Деннис Кирлс и Жан-Клод Пеллен

Развитие игры: Андрей Новац, Блажей Кубацкий

Иллюстрации и графический дизайн: Магдалена Марковская

Издание игры на русском языке: Михаил Пахомов,
Дмитрий Крылов, Виктор Забурдаев, Александр Петрунин,
Антон Снятковский



**Cosmodrome
Games**



STRAWBERRY.STUDIO

