

Правила настольной игры «Семейное древо»

Комплект

105 карт:
66 карт персонажей
24 карты встреч
15 карт событий
10 фишек

Вариант «Династии»

Цель игры – создать мощное и разветвленное генеалогическое древо из игровых персонажей к тому моменту, когда в колоде не останется карт.

Общие принципы:

- каждый игрок выкладывает карты только себе;
- у каждого персонажа может быть только один супруг(а);
- нельзя женить персонажей, имеющих общего предка.

Ход игры

Перемешайте все карты и положите колоду на стол рубашкой вверх. Раздайте всем игрокам по 5 карт. Еще 5 карт разместите рядом с колодой лицом вверх, образовав «Архив». **Каждый раз, когда в «Архиве» оказывается меньше 5 карт, добавьте их из колоды!**

Первым ходит игрок, который сможет назвать имя и дату рождения самого старшего из известных ему родственников; или победивший в прошлой игре. **В первую фазу хода** игрок берет верхнюю карту из колоды или любую карту из «Архива». **Во вторую фазу хода** игрок может совершить **одно** действие на выбор:

- Выложить на стол семейную пару: две карты персонажей, подходящих друг другу по возрасту, и любую карту «Встреча».
- Выложить семейной паре карту ребенка, подходящего по возрасту к матери.
- Выложить персонажу карту матери, подходящей ему по возрасту.
- Выложить персонажу обоих родителей: две карты подходящих по возрасту персонажей и любую карту «Встреча».
- Забрать у другого игрока «невесту на выданье» и присоединить к своему холостому персонажу, выложив карту «Встреча».



- Выложить холостому мужчине или незамужней женщине пару: карту «Встреча» и карту подходящего по возрасту персонажа.
- Выложить новую семейную пару отдельно от основной семьи.
- Выложить карту «Встреча» между подходящими холостыми персонажами так, чтобы объединить две своих семьи в одну.
- Выложить карту «Событие» под любого подходящего по возрасту персонажа.

В третью фазу хода игрок собирает карты из колоды и/или из «Архива» (или сбрасывает лишнюю) так, чтобы в руке снова стало 5 карт.

Выкладываем семейную пару

Способ №1 (нацелен на развитие устного счета): сверху на карте любого персонажа указана дата рождения. С ее помощью вы можете определить разницу в возрасте потенциальных супругов. Основное правило при составлении пары таково: **мужчина** может быть **старше женщины** не более чем **на 9 лет**, а **женщина** может быть **старше мужчины** не более чем **на 2 года**. Конечно, в игре, как и в жизни, есть исключения из общих правил (см. Исключения).

Способ №2 (более легкий): на картах мужских персонажей с левой стороны иконкой обозначена шкала с датами рождения подходящих невест. Используя ее, вы можете подобрать пару.



Семье, по желанию, можно присвоить любую фамилию. Каждый раз, когда игрок выкладывает карту «Встреча», он должен рассказать историю знакомства персонажей, опираясь на подсказку на карте «Встреча». Например, если на ней написано «познакомились в больнице», то начать рассказ можно приблизительно так: «познакомились в больнице, когда Наталья приходила навестить брата, а Алексей был его соседом по палате...». Интересные подробные истории приветствуются, так как добавляют игре юмора и душевности, развивают речь и способность выступать перед публикой.

Выкладываем карту ребенка

Способ №1: рассчитать разницу в возрасте матери и ребенка с помощью дат рождения обоих персонажей. Ребенок должен быть младше матери на 18-42 года. Исключением является ветеринар Таисия, которая может родить в промежутке от 18 до 45 лет (см. Исключения).

Способ №2: подобрать ребенка, пользуясь шкалой с датами рождения детей , расположенной слева на картах женских персонажей, а также карте усыновителя (см. Исключения).

В большинстве случаев ребенок подбирается по возрасту матери. Но в случае, если мать старше отца, важно обратить внимание на то, что ребенок должен быть младше отца минимум на 18 лет. Однако, если вы не хотите перегружать игру расчетами, на первых порах можно опускать это правило.

Семейная пара может иметь не более 6 детей.

Некоторые персонажи могут иметь не более 2-3 детей (см. Исключения).

Выкладываем карту матери

Во вторую фазу хода игрок может выложить персонажу карту матери, подходящей ему по возрасту.

В дальнейшем игрок может выложить и отца, сыграв карту «Встреча» и карту подходящего мужского персонажа. Пока отец не выложен, других детей или родителей данной матери выкладывать нельзя. Исключение – женщины, которые могут быть матерями-одиночками (см. Исключения).

Выкладываем карты родителей

Игрок может выложить персонажу обоих родителей одновременно, сыграв две карты подходящих по возрасту персонажей и любую карту «Встреча».

Невесты на выданье

Когда игрок выкладывает карту дочери, потенциально имеющей возможность выйти замуж (все женщины, родившиеся до 1995 года включительно), он должен сообщить другим игрокам, что у него есть «невеста на выданье». Любой игрок в свой ход может забрать такую «невесту», если в его семейном древе уже есть подходящий по возрасту жених, выложив карту «Встреча». Создать новую семью, используя карту «жениха» из руки, в этом случае нельзя. Игрок, у которого забрали «невесту на выданье», взамен получает фишку, будет учитываться при подсчете очков (см. Подсчет очков).

Выкладываем новую семейную пару

Во вторую фазу хода игрок может выложить новую семейную пару отдельно от основной семьи. В дальнейшем, игрок может соединить вместе несколько выложенных им семей.

Соединяем две семьи в одну

Во вторую фазу хода игрок, имеющий подходящих холостых или незамужних персонажей в разных семьях, может выложить карту «Встреча» так, чтобы объединить две семьи в одну.

Важно с самого начала игры планировать объединение всех персонажей в одну общую семью, так как меньшие отдельные семьи при подсчете очков не учитываются (см. Подсчет очков).

Если в одной семье есть персонаж без родителей, а в другой – подходящая по возрасту семейная пара, то игрок может объединить их в одну семью. Такое соединение можно совершить в любой момент, и оно не считается отдельным действием.

Выкладываем карту «Событие»

Во вторую фазу хода игрок может выложить карту «Событие» под любого подходящего по возрасту персонажа. На таких картах сверху указаны годы, в течение которых с персонажем может произойти то или иное знаменательное событие. Помните, что возраст персонажа на момент события не может быть меньше 18 лет. Каждому персонажу можно выкладывать не более одной карты «Событие».

Исключения

Все исключения обозначены на картах персонажей особыми символами в левом верхнем углу. Даты на шкалах указаны уже с учетом исключений.



Усыновитель – может усыновить до 3 детей. Не может жениться. Годы рождения детей обозначены на шкале персонажа. Может быть сыгран согласно правилу «Выкладываем карту матери».



Мать-одиночка – может завести до 2 детей без супруга. Мать-одиночка может учитываться как носитель фамилии наравне с мужчинами (см. Подсчет очков).



Женщина, способная рожать до 45 лет.



Может быть старше супруга(-и) на количество лет, указанное на иконке.



Может быть младше супруга(-и) на количество лет, указанное на иконке.



Может взять фамилию жены. Иконка на женской карте означает, что данный персонаж может забрать любого подходящего по возрасту холостого мужчину из семьи одного из игроков по принципу «невесты на выданье». Иконка на мужской карте означает, что данного мужчину может забрать любая подходящая по возрасту невеста из семьи других игроков по принципу «невесты на выданье». Игрок, отдавший такого мужчину в другую семью, получает взамен фишку, которая учитывается при подсчете очков.

Подсчет очков

При подсчете очков у каждого игрока учитывается только одна, самая большая семья. Все меньшие семьи, собранные тем же игроком, не приносят очков.

Прежде всего необходимо найти длинную непрерывную цепочку передачи фамилии. Один персонаж в каждом поколении такой цепочки оценивается в 2 очка. Таким персонажем может быть:

- Любой мужчина или мальчик в прямой линии наследования фамилии (только один на поколение: его братья учитываются

не будут). Персонаж-усыновитель также может быть первым в такой цепочке.

- Мать-одиночка, передавшая детям фамилию своего отца.
- Женщина, давшая свою фамилию мужу и детям (в случае, когда ее муж забран у другого игрока по принципу «невесты на выданье»).



Все остальные карты персонажей и карты «Событие» в данной семье, а также фишки, полученные во время игры, приносят по одному очку. Карты «Встреча» при подсчете очков не учитываются. Побеждает игрок, создавший самое мощное семейное древо (получивший наибольшее количество очков).

Вариант «Большое семейное древо»

В этом варианте игры могут принимать участие до 10 человек. Уберите из колоды все карты «Событие». Они не будут участвовать в игре. Раздайте всем игрокам по 7 карт.

Цель игры – создавая общее семейное древо с другими игроками, использовать все карты на руках (остаться без карт).

Начинает игрок, который сразу может выложить семейную пару (двух подходящих по возрасту персонажей и карту «Встреча»). Если таких игроков несколько, начинает тот, кто имеет самую старшую (по возрасту матери) пару. Он выкладывает эту пару в центр стола. Далее игроки ходят по часовой стрелке, по очереди докладывая в семейное древо новых персонажей по тем же правилам, что и в варианте «Династии».

Есть некоторые отличия от основных правил:

- Ход состоит только из второй фазы, то есть добирать карту из колоды в начале хода и сбрасывать лишнюю карту в конце не нужно.
- В свой ход карту «Встреча» можно выкладывать для любого персонажа без пары (на будущее).
- Если у игрока не оказывается подходящей карты, чтобы сделать ход, он добывает в руку карты из колоды до тех пор, пока не вытащит подходящую.
- У каждой пары может быть не более 4 детей.

Побеждает игрок, первым оставшийся без карт.