



**ЗНАЕМ  
ИГРАЕМ**

[www.znaemigraem.ru](http://www.znaemigraem.ru)

**Магазин настольных игр,  
игрушек и подарков**





## Огород

*В сабхозе садовод  
Ворогаётся раце...  
Б. Пастернак*

### НАСТОЛЬНАЯ ИГРА ДЛЯ ОПЫТНЫХ ДАЧНИКОВ-ОГОРОДНИКОВ В КОЛИЧЕСТВЕ ОТ 2 ДО 4 ЧЕЛОВЕК

Время от времени хочется бросить все городские дела, уехать в деревню, и там, на свежем воздухе, с лопатой и граблями в руках возделывать свой собственный кусочек земли. Хочется засеять свой Огород семенами всевозможных культурных растений, а после, сидя на террасе и попивая чаёк, дожидаться, когда политая и удобренная земля родит нам горы свеклы и моркови, капусты и клубники, огурцов и репы, помидоров и кабачков. Но, увы и ах, в городе нас держат неотложные нужды, а возделывание Огорода – занятие не только долгое, но и физически тяжелое. И все мечты остаются несбывшимися.

А настольная игра «Огород» позволит насладиться плодами рук своих безо всяких временных и физических затрат. Просто откройте коробку, получите Задание и сажайте, сажайте, сажайте...

#### Цель игры

**Засадить весь свой Огород полезными сельскохозяйственными культурами. Кто делает это первым – тот и выиграл.**

#### Сюжет игры

У вас есть Задание, которое указывает, сколько и каких растений нужно посадить в вашем Огороде. На картах изображены эти растения. Добавляя карты к Заданию, вы засаживаете свои грядки, чтобы осуществилась ваша заветная мечта – полностью возделанный и плодоносящий Огород.

#### Подготовка к игре

1) Каждый игрок берет себе одно Задание. На каждом Задании изображен какой-либо садовый инвентарь. У всех игроков инвентарь должен быть разным.

2) Если в игре участвуют 3 или 4 игрока, каждый игрок получает также 3 особые карты: «Ворона», «Базарный день» и «Праздник».

При игре вдвоем просто положите по одной особой карте каждого типа в центр стола. Лишние особые карты откладываются в коробку и в игре не участвуют.

3) Тщательно перемешайте оставшиеся карты и раздайте всем игрокам по 4 карты из получившейся колоды.

4) В центре стола из колоды выкладываются 6 карт лицом вверх – это **рынок**.

5) Колода кладется рядом с рынком рубашкой вверх. Возле нее оставляют место для сброса карт. Можно приступать к игре!

#### Посадка Огорода. Как это делается?

Посмотрите свое Задание – это ваш план посадок, состоящий из четырех **грядок**. На них изображены растения, которые нужно посадить.

Все игроки сажают клубнику, капусту, свеклу и тыкву, но в разном количестве и на разные грядки.

Теперь откроем сданные вам карты. На каждой карте может быть одно, два или три растения определенного вида. Их мы и будем сажать на грядку, выкладывая карты с растениями рядом с Заданием. Естественно, свеклу кладем к «свекольной» стороне, клубнику – к «клубничной».



Однако все не так просто. **На грядке должно быть столько полезных растений, сколько указано в Задании.** Например, вы не можете посадить только 4 тыквы на грядку, если в Задании изображено 5 тыкв.

#### Правильно



#### Неправильно



Количество растений, которое Вам нужно посадить на грядке

Кроме того, **каждая грядка должна содержать определенное количество карт: в Задании показано, сколько мест для карт есть на каждой грядке.** Три грядки в Задании рассчитаны на 2 карты, а четвертая грядка должна состоять из 3 карт. Например, вы не можете засадить грядку на 3 куста клубники одной картой «3 клубники». Нужно две карты – «2 клубники» и «1 клубника». Иначе у вас в Огороде будет пустое место, а это неэстетично.

#### Правильно



Количество мест для карт

#### Неправильно



Также **нельзя выкладывать на одну грядку больше карт, чем это предусмотрено Заданием.** Например, у вас на грядке должно быть 5 кустов клубники. Одна карта «3 клубники» уже помещена на грядку. В руке есть карта «2 клубники». И вдруг кто-то подкидывает вам на эту грядку карту «Сорняк». Место под посадку занято, и вы не можете положить из руки «2 клубники» до тех пор, пока не уберете «Сорняк» с Огорода. Сорняку вообще не место на грядке: пока он не выполот и вместо него не посажено культурное растение – победы не видать.

#### Неправильно



#### Сорняк, Работник и Лентяй

Кроме карт растений в игре есть несколько карт, которые могут усложнить Вашу работу или помешать добиться успеха противнику!

«Сорняк». Эту карту можно поместить на грядку любого другого игрока, где есть свободное место, то есть еще не высажено максимально возможное количество карт растений. В этом случае перед тем, как посадить на это место полезное растение, игроку придется сначала выкапывать «Сорняк».



«Работник». Сбросив эту карту в свой ход, можно очистить грядку от одного «Сорняка». Можно очищать только собственные грядки. Кроме того, карта «Работник», сброшенная в Фазу условий (см. далее), позволяет игроку совершить дополнительное действие в Фазу действий. Также с помощью «Работника» можно отменить действие карты «Лентяй».





«Лентяй». Вы можете в свой ход положить эту карту перед любым игроком. Он пропускает следующий ход, после чего отправляет «Лентяя» в сброс. Также «Лентяй» пригодится при разыгрывании особой карты «Ворона».

### Особые карты

В начале игры у каждого игрока на столе имеются три особые карты – «Праздник», «Базарный день» и «Ворона». Ими можно ускорить процесс возделывания своего Огорода или помешать противникам сделать это быстрее вас. После использования особые карты помещаются в отдельный сброс (не кладите их в сброс обычных карт). **Особая карта возвращается к вам только после того, как все остальные игроки используют особую карту этого типа.**

Например, при игре вчетвером вы использовали свою карту «Праздник» первым. Теперь вы будете ждать, пока остальные три игрока сыграют «Праздник», и только после этого карта «Праздник» вернется к вам. Особые карты возвращаются немедленно, когда сброшена последняя карта соответствующего типа. Таким образом, используя особую карту какого-то типа последним, вы сразу же получаете ее обратно. Правда, этот тип карт возвращается и всем остальным игрокам.

Любая особая карта, сброшенная игроком в Фазу условий, позволяет совершить одно дополнительное действие. Однако подобным образом можно использовать только одну особую карту за ход.

«Базарный день» Позволяет заменить все карты, лежащие на рынке. Сыграв эту карту, сбросьте старые карты рынка и выложите новые 6 карт с верха колоды. Затем игрок, сыгравший «Базарный день», может (но не обязан) обменять до 2 карт из руки на столько же карт с нового рынка. Карты игрока выкладываются на рынок, карты с рынка забираются в руку.



«Праздник» Когда сыграна эта карта, все игроки сбрасывают по 3 карты из руки. Если в руке меньше 3 карт – сбрасываются все карты. После этого все игроки получают по 3 новые карты из колоды. Первым карты берет игрок, сыгравший «Праздник» (далее – по часовой стрелке).



«Ворона» Эта карта может быть сыграна одним из двух способов:

– просто сыграв «Ворону», можно забрать в руку любую 1 карту из сброса обычных карт. Начать просматривать сброс вы можете заранее, если никто из игроков не возражает.

– можно сыграть «Ворону» и одновременно сбросить из руки карту «Лентяй»; в этом случае вы можете забрать в руку любую 1 карту с грядки любого противника.



### Ход игрока

Первым ходит игрок, который недавно вскапывал грядки на огороде; если таковых нет, бросьте жребий. Ход игрока состоит из трех фаз – **Фаза условий, Фаза действий и Чистка сарая.**

### Фаза условий

В эту фазу игрок может получить дополнительные действия и/или заставить противника пропустить ход.

#### Чтобы добавить себе одно действие для Фазы действий

- Сбросьте одну карту «Работник»;
- Сбросьте одну любую особую карту («Праздник», «Базарный день», «Ворона»). При этом особое действие этой карты не отыгрывается.

#### Чтобы заставить противника пропустить свой ход

– Положите карту «Лентяй» перед любым игроком. Этот игрок может сразу же избавиться от «Лентяя», сбросив карту «Работник».

В противном случае «Лентяй» остается у игрока, и он пропускает свой следующий ход, после чего карта «Лентяй» наконец отправляется в сброс. В Фазу условий игрок может воспользоваться всеми тремя возможностями, но только по одному разу, то есть сбросить одного «Работника», сбросить одну особую карту и выдать одного «Лентяя».

### Фаза действий

Обычно в эту фазу игрок может совершить только одно действие на выбор. Это может быть обычное действие или особое действие. Если в Фазу условий был сброшен «Работник» и/или особая карта для по-

лучения дополнительных действий, то игрок сможет совершить два или три действия в Фазу действий.

### Обычные действия

- 1) **Сбор урожая.** Возьмите 1 карту из колоды.
- 2) **Посадка.** Выложите из руки на грядку карту с растением в соответствии с правилами посадки Огорода. Если после этого грядка оказалась полностью засажена, возьмите 1 карту из колоды в качестве приза.
- 3) **Сорняки.** Положите «Сорняк» на грядку противника. Вы не можете поместить «Сорняк» на полностью засаженную грядку.
- 4) **Прополка.** Сбросьте с руки карту «Работник» и удалите со своей грядки 1 карту «Сорняк» или 1 карту любого растения.
- 5) **Поездка на рынок.** Обменяйте 1 карту из руки на карту с рынка. Ваша карта кладется на рынок, карта с рынка забирается в руку.

### Особые действия

Чтобы совершить особое действие, **нужно сбросить особую карту** соответствующего типа:

- 1) **Базарный день!** Сбросьте старый рынок и выложите новый (6 карт). После этого Вы можете сразу же обменять на рынке 2 карты из руки.
- 2) **Праздник!** Все игроки сбрасывают по 3 карты из руки (или все карты, если в руке меньше 3 карт), затем собирают 3 карты из колоды.
- 3) **Ворона!** Заберите 1 карту из сброса обычных карт.
- 4) **Воровство!** Сбросьте карту «Ворона» и карту «Лентяй». Заберите в руку 1 любую карту с грядки другого игрока.

### Чистка сарая

После окончания Фазы действий игрок обязан сбросить лишние карты, оставив в руке не более 4 карт (не считая особых карт). Далее ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

**Как только один из игроков заполнил все грядки своего Задания необходимыми растениями в нужном количестве, игра немедленно заканчивается, и он становится победителем.**

### Правила для игры вдвоем

В начале игры особые карты не выдаются каждому игроку, а выкладываются в центр стола (по 1 карте каждого типа). Любой игрок в свой ход может воспользоваться этими картами. Однако после использования карта не возвращается в центр стола, а передается противнику. Затем, если противник в свою очередь использует ее, карта передается другому игроку. И так далее.

### Что делать, если...

**Если закончилась колода обычных карт** – перетасуйте сброс и сделайте колоду заново.

**Если Вы забыли получить призовую карту за заполненную грядку.** Если никто из игроков не против – возьмите карту из колоды. Однако вы не сможете взять «забытый приз», если хотя бы один из противников возражает. Также вы не можете взять «забытый приз», если ситуация возникла в «позапрошлый ход», то есть если вы уже успели сделать один или более ходов с тех пор, как забыли получить призовую карту.

**Если кто-то нарушил правила, и это было обнаружено сразу.** Отыграйте действие назад. Игрок, нарушивший правила, теряет право на действие.

**Если кто-то нарушил правила, это было обнаружено впоследствии, и нарушение правил повлекло изменение игровой ситуации только для этого игрока.** Неправильно сыгранные/взятые карты идут в сброс. В ситуации выбора (например, когда игрок неправомерно сделал два действия вместо одного), игрок, заметивший нарушение правил, решает, какую карту/карты сбросить.

**Если кто-то нарушил правила, это было обнаружено впоследствии, и нарушение правил повлекло изменение игровой ситуации не только для этого игрока.** Игровая ситуация сохраняется, а игрок, нарушивший правила, пропускает ход.

Автор: Андрей Колупаев; Художник: Сергей Платунов.

© "Правильные игры", 2013.

Андрей Колупаев благодарит тестеров игры Анну и Павла Навалон, Сергея Балезина, Виктора Новоселова, всех ребят из Кировского клуба настольных игр "Геймтаун", Lancaster и Silverknight, любимую жену Наташу и сына Петра.

Специальная благодарность издательства: И. Гамбашидзе, С. Мачину, Ф. Мачину, А. Миронову, И. Туловскому, А. Хуснутдиновой.

